

# Namenlose Letterbox 02

(platziert 01 /11 durch Bergstock431)

<b>Stadt:</b>	Birkweiler
<b>Startpunkt:</b>	Parkplatz Westausgang d. Ortes (N 49°12'25.55 O 8° 01'37.86) (Richtung Ortsmitte; vor einem Tor rechts; am Ortsausgang links - rechts.)
<b>Empf. Landkarte:</b>	keine (Neustadt Maikammer Edenkoben Landau siehe Hinweise!)
<b>Ausrüstung:</b>	Kompass, Stempel, Logbuch, Handschuhe
<b>Schwierigkeit:</b>	Leicht
<b>Gelände:</b>	Leicht - Mittel Kinderwagengeeignet (bis auf die letzten Meter)
<b>Länge:</b>	ca. 4 km

## INFO

Erwarte nichts Außergewöhnliches von der Tour. Es ist ein Spaziergang / kleine Wanderung bei der du eine Letterbox findest. Diese Tour geht meist an Waldrändern entlang. Die Wege sind aus meiner Sicht zumindest für etwas geländegängigere Kinderwagen geeignet.

## Hinweise

**Lies dir bitte, bevor du zum Startplatz fährst, die Letterboxbeschreibung komplett durch.** Grundsätzlich brauchst du keine Landkarte, um diese Letterbox zu finden. Während deiner Tour musst du dir jedoch einen Punkt merken. Dieser hilft dir, den Startpunkt für eine spätere Letterbox zu finden. Du kannst dir den Punkt auch merken und in Google earth markieren.

**Achtung: Du brauchst die Variablen der Vorgängerletterbox ;-).** Auch solltest du dir die Variablen dieser Box für spätere namenlose Letterboxen notieren.

## CLUE

1. Den Lageplan am Parkplatz lasse rechts liegen. Kinderwagen lassen die Tafel links liegen. Für beide geht es wenig später nach links.
2. Vor einem Haus geht es bergauf, immer am Zaun entlang. Behalte deine Richtung später auch über eine Wegkreuzung hinweg bis zum Waldrand bei.
3. Immer bergauf geht es am Waldrand entlang. Dir begegnet eine schwarze Zahl auf weißem Untergrund als Variable **A2 = \_** .
4. Wenig später siehst du oberhalb von dir eine Schutzhütte. In die Wand sind einige behauene Steine eingelassen. Die zweistellige Zahl des linken Steines als Buchstabe gesehen ist eine Himmelsrichtung. **B2 = \_**
5. Du erreichst eine Waldecke mit Wegespinne. Kinderwagen fahren links den besseren Weg entlang und dann 2 x rechts abbiegen. Fußgänger bitte rechts abbiegen. Und weiter geht es am Waldrand bergan.
6. Die Variable **A2** sagt dir, wann du wieder in den Wald abbiegst. An einem freien Platz schaue durch das westliche Tor auf deinen weiteren Weg.

7. Passiere das, was die Wegweiser dir schon lange anzeigen, aber achte auf die Steinpfosten an der Ausfahrt. Hinter der Tür der „Kathedrale“ findest du eine Jahreszahl als Variable **C2** = \_ \_ \_ \_.
8. Gehe nun besonders aufmerksam weiter und suche einen Verwandten von **C1**. Diesen Punkt merkst du dir auf der Karte oder fest im Gedächtnis als **P2**.
9. Kurz bevor dich der Wald auch zu deiner Rechten verlässt, biege rechts ab und nimm wenig später die Straße nach links. Kinderwagenfahrer jedoch aufgepasst! Erst mal weiter gerade aus und 3 x rechts.
10. Du erreichst so eine mit einer Matheaufgabe „verzierte“ Weggabelung.
11. Schau dich ein wenig um. Viele interessante Informationen über Bäume sind zu erhaschen. Suche dabei den Baum des Jahres  

$$\mathbf{C2 + E1 * F1 - A2 = \underline{\quad} + \underline{\quad} * \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}}$$
 Der 2. Teil des Namens ist Variable **D2** = \_\_\_\_\_
12. Vor der Matheaufgabe stehend zeigt dir **S1** deine weitere Richtung.
13. Bald schon sagen dir mehrere Holzwegweiser, dass du dem Finale nahe bist. Im mittleren Schild ersetze das Komma in der Kilometerangabe durch **R1** und du erhältst **E2** = \_\_\_\_ . Setze dich für die letzten Berechnungen.
14. **Achte von nun an auf Spaziergänger und andere Wanderer!** Gehe  

$$\mathbf{Quersumme(C2) * E2 + C1 - B1 = \underline{\quad} * \underline{\quad} + \underline{\quad} - \underline{\quad} = \underline{\quad}}$$
 Schritte in  $\mathbf{A1 - (B1 * A2 * E2) + 8 = \underline{\quad} - (\underline{\quad} * \underline{\quad} * \underline{\quad}) + 8 = \underline{\quad}^\circ$
15. Stelle dich zwischen die beiden markanten **D2** und peile in Berechnung  

$$\mathbf{A2 * E2 = \underline{\quad} * \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ}$$
 auf eine **D2** in  

$$\mathbf{2 * (E1 + 1) = 2 * (\underline{\quad} + 1) = \underline{\quad}}$$
 Schritten Entfernung.
16. Von dort aus sind es nur noch wenige Schritte bis zur Box. Peile dazu  

$$\mathbf{B1 * B1 + A2 * A2 = \underline{\quad} * \underline{\quad} + \underline{\quad} * \underline{\quad} = \underline{\quad}^\circ$$
17. Gratuliere, du hast die Box gefunden. Im Stempel findest du links ein Symbol **S2** und rechts ein mathematisches Zeichen **R2**.

**Stemple ab und verberge sie wieder, so wie Du sie gefunden hast.**

## 18. RÜCKWEG

Gehe zurück zu den Schildern und von da ab in östliche Richtung immer leicht bergab. Aber Achtung, ermittle unterwegs noch die Variable **F2**. Erinnerung Dich an die Bäume und an das Jahr von **D2**. Addiere **E1** und ziehe **E2** ab. In der 4. Zeile von unten der letzte Buchstabe ist Deine Variable **F2** = \_\_\_\_

Behalte diese grobe Richtung immer leicht bergab bei und bald erreichst du wieder dein Letterboxmobil.

Zum Abschluss noch ein Besuch einer Gaststätte, Weinstube oder Straußenwirtschaft des Ortes?

A2	B2	C2	D2	E2	F2