

NIN - Letterbox

(platziert 2008 durch Bergstock431)

Land:	Kroatien (HR)
Stadt:	Nin
Startpunkt:	ca. 1 km vor Nin in Richtung Zadar
Empf. Landkarte:	keine
Ausrüstung:	Kompass, Stempel, Logbuch
Schwierigkeit:	Mittel
Gelände:	Leicht (Ein Teil des Weges ist steinig.)
Länge:	ca. 1 - 1,5 h

INFO

Nin ist eine Stadt in Kroatien, die ca. 15 km nördlich von Zadar liegt. Sie ist die älteste kroatische Königsstadt. Mit einem außergewöhnlichen Komplex aus Stadtkirchen ist Nin einzigartig im Mittelmeerraum.

Die Altstadt Nins liegt auf einer kleinen durch einen künstlichen Kanal geschaffenen Insel. Auf dieser Insel befindet sich unter anderem die um 800 erbaute Sveti Križ (Heilig-Kreuz-Kirche), die als kleinste Kathedrale der Welt gilt. Ein kleines archäologisches Museum stellt viele Exponate aus der Römerzeit aus. Mitten in der Stadt sind die Ruinen eines Römischen Tempels aus dem 1. Jahrhundert zu finden.

In Nin findest du für die Gegend untypische sehr schöne Sandlagunen, die dich ins Wasser einladen, wobei die Wassertemperatur durch die geringe Tiefe der Bucht über der des offenen Meeres liegt.

CLUE

Die Suche beginnt vor den Toren von Nin. In Richtung Zadar ist die Kirche St. Nikolaus auf einem kleinen Hügel nicht zu übersehen.



Am Fuß des Hügels findest du ein braunes Schild. Solche Schilder zeigen die Namen der Sehenswürdigkeiten in kroatischer und englischer Sprache sowie Römische Jahreszahlen. Von diesen Schildern liest du deine Variablen ab. In Zeile x den Buchstaben y oder die Römische Zahl. (Zum Beispiel in Zeile 4 den 4. Buchstaben = C.)

Eine Tabelle der Variablen, die du benötigst, findest du am Ende der Letterboxbeschreibung.

Nachdem du dich umgeschaut hast, geht es weiter nach Nin. An der ersten Straßengabelung fährst du rechts in Richtung „centar“. Gleich darauf siehst du linker Hand eine Bushaltestelle hinter der du parken kannst. Alternativ fährst du noch 500 Meter gerade aus, kurz rechts und kannst dort für einen geringen Betrag direkt am nächsten Startplatz parken.

Von der Information aus gehst du über die Brücke ins Stadtzentrum. Von jetzt an schau dich aufmerksam um und durchstreife die engen Gassen und Wege, um die Variablen entsprechend der Variablen-tabelle zu finden.

Für Eilige der Weg kurz beschrieben:

- Geradeaus bis zum Museum und dann nach rechts bis zu einer Straße.
- Auf der Straße nach links bis zur 2. Brücke, die die Insel mit dem Festland verbindet.
- Ein paar Meter zurück und dann rechts, links, rechts, links, rechts, links



Nachdem du alle Variablen gesammelt hast, suche eine der vielen kleinen Gaststätten, ein Kaffee auf oder setze dich ans Wasser auf eine Bank. Dort stellst du aus den Variablen den nächsten Startpunkt für deine Suche zusammen und berechnest die im weiteren benötigten Werte. Den nächsten Startpunkt hast du sicher schon gesehen.

Es ist das Denkmal Fürst

\bar{B} \bar{C} \bar{A} \bar{D} \bar{F} \bar{E} \bar{F} \bar{C}

Gehe dort hin und stelle dich an das Schwert. Weiter geht es in Richtung $I * L + G + H = ___\circ$. Die $K - H = ___$. Straßenlaterne nutzt du, um aus schon mal grob in $L * \text{Quersumme (K)} = ___\circ$ auf die Letterbox zu peilen. An dieser Stelle findest du linker Hand einen großen Felsbrocken. Von dessen Mitte gehst du $J + L = ___$ Schritte zurück. Rechter Hand erkennst du nun einen kleinen Pfad, der über den Hügel führt. Ab Beginn der Böschung gehst du $L - 2 * H = ___$ Schritte und peilst weiter in Richtung $J * K + 2 * H = ___\circ$

Die Box findest du in der Mitte zwischen zwei kleinen Felsrücken. Nimm die verfilzte Schicht aus Kiefernadeln vorsichtig vom Stein beginnend zur Seite und du wirst die Box unter einem flachen Stein finden.

Achtung vor anderen Wanderern und Badegästen!
Stemple ab und verberge die Box wieder so wie Du sie gefunden hast.

Vielen Dank!

RÜCKWEG

Den Rückweg findest du sicher selbst. Evtl. hast du Lust noch eine wenig zu schwimmen. Gehst du noch ca. 500 m in nördliche Richtung kannst du zusätzlich deinen Körper mit „gut riechendem“ schwarzem Heilschlamm bedecken.

VARIABLENTABELLE

Sehenswürdigkeit (englische Bezeichnung)	Zeile	Was	Wert	=Variable
The Lower City Gate	2	Buchst. 2		C
The Lower City Gate	3	Summe der Röm. Zahlen		I
The Church of the Holy Cross	2	Röm. Zahl		L
The Church of St. Ambrose	1	Buchst. 8		A
The Church of St. Ambrose	4	Röm. Zahl		G
Roman Temple	1	Buchst. 10		E
Roman Temple	5	Röm. Zahl		H
The Church of St. Nicholas	5	Buchst. 6		F
The Church of St. Nicholas	6	Röm. Zahl		J
The Archparish Church of St. Anselm	6	Buchst. 6		D
The Archparish Church of St. Anselm	4	Summe der Röm. Zahlen		K
The Bell tower of the Church of St. Anselm	4	Buchst. 4		B