

# Wachtfelsen - Letterbox

„Eine paar Nüsse musst du knacken“.  
(platziert 04 /09 durch Bergstock431 )

<b>Stadt:</b>	Wernersberg / Rheinland-Pfalz ( SÜW )	<a href="http://www.wernersberg.de">www.wernersberg.de</a>
<b>Startpunkt:</b>	Parkplatz im Zentrum Wernersberg	
<b>Empf. Landkarte:</b>	keine	
<b>Ausrüstung:</b>	Kompass, Stempel, Logbuch	
<b>Schwierigkeit:</b>	Mittel	
<b>Gelände:</b>	Mittel	
<b>Länge:</b>	ca. 2,5 - 3 h	
<b>Sonstiges:</b>	Verpflegung am Start und Ziel in Wernersberg	

## INFO

Hoch über Wernersberg ragt der Wachtfels aus dem Wald. Für Schwindelfreie mit sicherem Tritt bietet sich ein faszinierender Ausblick.

**Achtung !** Grundsätzlich gilt für die Letterbox:

- Vorsicht beim Begehen der Felsen ! Nicht klettern ! Auf die Kinder achten !!
- Bei Schnee sind die teilweise recht schmalen Pfade kaum zu erkennen.
- Umrechnung von Zahlen in Buchstaben und zurück A = 1, B= 2.... ä = ae, ü= ue usw.

## CLUE

Am Parkplatz verschaffe dir an der leicht versteckten Infotafel einen groben Überblick über die Wanderwege der Gegend.

Als erstes folgst du der „Hauptstraße“ in nord-östliche Richtung und gehst weiter gerade aus. Wenn der Straßename wechselt, nimm den 2. Buchstaben des neuen Namens als Variable **A** = \_ Kurz vor dem Haus mit der Hausnummer 16 siehst du auf der rechten Seite eine alte Kolbenpumpe. Zähle diese Pumpen **B** = \_ auf der rechten Straßenseite bis du an ein Kreuz gelangst. Im unteren Teil des Kreuzes steht eine Jahreszahl. Setze die Tausenderstelle in einen Buchstaben **C** = \_ um. Die Quersumme der restlichen drei Ziffern als Buchstabe **D** = \_ . Die Farbe der Zahl erinnert an ein Edelmetall. Welches ?? **E** = \_ Die ersten drei Buchstaben des Straßennamens der links abzweigenden Straße sind unsere Variable **F** = \_ \_ \_



Gehe gerade aus weiter und verlasse den Ort auf dem Feldweg in nördliche Richtung, Richtung Wald. An einer Weggabelung mit Bank folgst du der Wegemarkierung **B** \* 10 + 1 = \_ \_ = **G**.

Kurz nach einer Holzhütte machst du einen Abstecher zu einem Kunstwerk aus Metall. Von einer kleinen Metalltafel auf der rechten Seite lesen wir folgende Variablen ab.



Bitte hier abtrennen !

- H** = \_ 3. Buchstabe des Namens der Skulptur
- I** = \_ 1. Buchstabe von einem der genannten Vornamen
- J** = \_ 1. Buchstabe der letzten Schriftzeile
- K** = \_ Der 5. oder 6. Buchstabe dieses Wortes

Folge weiter **G** bis zu einer kleinen runden Freifläche. Schau nach links über deine Schulter. Ein Symbol zeigt dir den Pfad auf dem du zum Nachfolger von **G** gelangst. Biege rechts ab. Wenig später stehst du an einer Wegkreuzung mit Bänken. Löse folgende Aufgabe

Welcher der folgenden Begriffe passt nicht zu den anderen? Setze die jeweiligen Variable ein.

- Var. **E** = \_ \_ \_ \_ = **60°**
- Var. **J C A I** = \_ \_ \_ \_ = **255°**
- Var. **I C K C D** = \_ \_ \_ \_ \_ = **295°**
- Schuss** = **Schuss** \_ = **180°**

**Tipp:** Denke an ein zusätzliches Wort. Schau dich um. Es ist die Einzahl.

Von der Mitte der Wegkreuzung gehe in die hinter der Lösung angegebene Richtung. Der Weg wird nicht immer eindeutig sein. Im Zweifelsfall halte dich rechts. Nach ca. 15 Minuten erreichst du den Nachfolger vom Nachfolger von **G**. Gehe bergauf und nach kurzer Zeit stehst du auf einer größeren runden Fläche.

Finde nun folgende Begriffe durch Ersetzen der Symbole mit Buchstaben heraus. Gleiche Symbole bedeuten gleiche Buchstaben. (An zweiter Stelle setze jeweils die Variable ein.)

	Var.: <b>H</b>	●	■	⤴	95°
↗	Var.: <b>C</b>	◆	◆	⤴	245°
	Var.: <b>A</b>	⊕	⊗	⤴	140°
⤴	Var.: <b>H</b>	⊕	⊗	⤴	350°

**Welcher Begriff  
passt nicht zu den anderen?**

**Tipp:** Schau dich um.



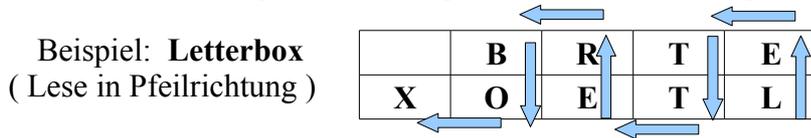
Bitte hier abtrennen !

Gehe weiter in die hinter der Lösung angegebene Richtung. Bei nächster Gelegenheit biege links ab und du gelangst an einen Brunnen. Es ist Zeit für eine Rast und das Knacken der letzten „Nüsse“. Lese den ersten Teil des Namens und denke an ein passendes Tier. **L** = \_ \_ \_ . Nun denke an ein Märchen mit **L** und **M** = \_ \_ \_ . Suche aus dem restlichen Teil des Namens den am häufigsten vorkommenden Buchstaben heraus **N** = \_ . Auf der Brunnenplatte ist ein Tier abgebildet. Der vierte Buchstabe ist die Variable **O** = \_ . Unter dem Trog befindet sich eine Jahreszahl. Die Zehnerstelle als Buchstabe ergibt **P** = \_ . Den letzten benötigten Buchstaben **Q** = \_ erhältst du durch Addition der Werte der Variablen **N** und **K**.

Folgende Rätsel beschreiben die Lage der Letterbox.

Welcher der Begriffe passt nicht zu den anderen dieser Spalte?	Lösungssatz : <b>Die Box liegt in der Mitte zwischen den beiden,</b>
Var. <b>L</b> = _ _ _ _	?= am dichtesten bei einander liegt. <b>xxx</b>
Var. <b>M</b> = _ _ _ _	?= am westlichsten <b>xxx</b>
<b>Karpfen</b> = <b>Karpfen</b>	?= am höchsten gelegenen <b>xxx</b>
Var. <b>F</b> = _ _ _	?= am südlichsten <b>xxx</b>

Löse als nächstes folgendes Schlangenwort auf um den Begriff für **xxx** zu erhalten:



Setze die entsprechenden Variablen ein, suche die richtige Reihenfolge und du erfährst zwischen welchen Gegenständen die Box zu finden ist .

Var. <b>Q</b>	Var. <b>I</b>	Var. <b>D</b>	Var. <b>N</b>
Var. <b>N</b>	Var. <b>P</b>	<b>E</b>	<b>E</b>
<b>E</b>	Var. <b>O</b>	Var. <b>H</b>	Var. <b>N</b>



**xxx** = \_ \_ \_ \_ \_

Gehe den bisherigen Weg weiter gerade aus, folge dem Nachfolger vom Nachfolger und du gelangst an 2 Bänke. Wenige Meter südlich befindet sich der Wachtfelsen.

Mit jedem Schritt nach vorn wächst deine Aussicht.

**Aber Achtung !**

Winke deinem Auto und weiteren Letterboxen zu.

Vom Kreuz aus gesehen geht es geradlinig weiter in den Wald.

Du gelangst bald an eine leichte Linkskurve. Rechts geht dort ein schmaler Pfad ab. Merke dir diesen für den Rückweg.



Bitte hier abtrennen !

Zähle deine Schritte vom Kurvenausgang bis zum Beginn der nächsten Weggabelung. Du musst nun reichlich die gleiche Anzahl an Schritten zählen um in die Nähe der Box zu gelangen. Behalte dazu die Richtung bei, folge dem nun immer schlechter werdenden Weg bis dieser verschwindet.

Die Letterbox ist unter Blättern und Steinen versteckt. Hinweise wo genau du suchen musst hast du ja schon. Drehe bitte nicht alle Steine einfach um. **Tipp:** Schau dich um.

Viel Spaß beim Suchen ;-)

Achtung vor anderen Wanderern!  
Stemple ab und verberge die Box wieder so wie Du sie gefunden hast.

Vielen Dank!

## Rückweg

Du gehst zu dem gemerkten Pfad. Folge dem Pfad serpentinenartig immer bergab. Und du gelangst an den Ortsrand

Zwei Möglichkeiten des weiteren Weges schlage ich dir nun vor.

1. Du gehst den Weg kurz vor dem Ortsrand nach rechts bis zum Sportplatz und wendest dich nach links. Schaue zurück und noch einmal von unten auf den Wachtfelsen. An der Hauptstraße halte dich wieder links.
2. Gehe gerade aus in den Ort. Recht schnell wird dir etwas bekannt vorkommen. Dann nimm den Weg nach rechts.

Evtl. probierst du zum Abschluss noch Wernersberger Küche aus.

Variablenaufstellung:

<b>A:</b>	<b>B:</b>	<b>C:</b>	<b>D:</b>	<b>E:</b>	<b>F:</b>	<b>G:</b>
<b>H:</b>	<b>I:</b>	<b>J:</b>	<b>K:</b>	<b>L:</b>	<b>M:</b>	<b>N:</b>
<b>O:</b>	<b>P:</b>	<b>Q:</b>				