

# Waldgeister - Letterbox

(platziert 10 /09 durch Bergstock431 )

**Stadt:** Oberotterbach  
**Startpunkt:** Parkplatz am Schützenhaus (täglich ab 11 Uhr, Ruhetag Die)  
**Empf. Landkarte:** keine  
**Ausrüstung:** Kompass, Stempel, Logbuch  
**Schwierigkeit:** Mittel  
**Gelände:** Leicht kinderwagengeeignet ( bis auf die letzten Meter )  
**Länge:** ca. 4 km  
**Sonstiges:** Verpflegung am Start und Ziel im Schützenhaus

## INFO

**Waldgeister**, viele von euch haben sie sicherlich schon einmal gespürt. Sie lauern Letterboxern im Wald auf um sie zu erschrecken, zu verwirren und vom richtigen Letterboxweg abzubringen. Dazu nehmen sie die Form von den unterschiedlichsten Dingen und Gestalten an. Doch an einem Weg, hinter Oberotterbach zeigen sie euch von ihrer besten Seite. Liebevoll betreut und gepflegt werden sie hier von ihrem Meister Herrn Volker Dahl.

In dieser Gegend ist es mir gelungen, bei einem „Waldgeistertreffen“ ein Gespräch zu belauschen. Daraus habe ich eine kleine Hausaufgabe für euch erstellt, und beschlossen an dieser Stelle ein Letterbox zu verstecken.

### Hausaufgabe: „Waldgeistertreffen“

Die Hinweise bitte gründlich lesen und ein wenig kombinieren! Beantwortet danach folgende Fragen und füllt die Tabelle unten aus?

In welcher Gestalt zeigten sich die jeweiligen Waldgeister ?

Wie viele Letterboxer haben sie bisher erschreckt?

Aus welchen Bundesländern kommen sie jeweils?

Welchen Vornamen benutzen sie ?

### **Folgende Hinweise konnte ich heimlich mithören und für euch notieren:**

- Eine/r der drei Gestalten schaffte es 120 Letterboxer zu erschrecken. Er/sie kommt aus Rheinland Pfalz.
- Margot die Schlange hat doppelte so viele erschreckt wie die Gestalt, die aus Hessen kommt.
- Eine Gestalt ist ein Eber und eine Gestalt ist eine Krähe.
- Ines wohnt mit ihrem Mann und vielen Geschwistern in Hessen.
- Der/die Waldgeist/Gestalt aus Baden-Württemberg hat 80 Letterboxer erschreckt.

### **Wer hat bisher 40 Letterboxer erschreckt ?**

Vorname	Georg		
Gestalt			
Bundesland			
Anzahl ersch. Letterboxer			

### Wer hat bisher 40 Letterboxer erschreckt ?

Nimm den Buchstaben, der in seinen Daten (Vorname, Gestalt und Bundesland) am **zweit häufigsten** vorkommt! Setze ihn in eine Zahl ( A = 1, B = 2 .. ) um und multipliziere diese Zahl mit der Anzahl der Buchstaben des Vornamens. Du erhältst die Variable **A = \_\_\_\_\_**

## CLUE

Folge dem „Waldgeisterweg“ entlang des Tales in westliche Richtung bis zu Gustav der Schnecke. Löse dabei die Aufgaben entsprechend der Beschreibung. Nach wenigen Schritten bereits triffst du auf die ersten Waldgeister.

**Achtung**, Waldgeister nehmen es einem übel, wenn man sie berührt. Besonders die älteren Gesellen können gefährlich reagieren.

Solltest du Lust auf einen eigenen Waldgeist bekommen, so findest du zu Beginn des Weges die notwendigen Variablen um die „Waldgeisterwerkstatt“ zu finden.

Folge immer dem Weg leicht bergauf und halte aufmerksam nach Waldgeistern Ausschau. Einige wirst du von weitem erkennen, doch die kleineren verstecken sich zum Teil. Achte auf Felsbrocken am Wegesrand mit Beschriftungen. Von ihnen liest du deine Variablen lt. folgender Tabelle ab. Merke dir die Reihenfolge!



Beschriftung auf dem Stein	Stein Nr.	Benötigte Angabe	Buchstabe /n	Wert (A=1, B=2..)	= Variable
H_____L		Der fünfte Buchstabe			<b>B</b>
W_____ ____T____ ____R- ____H		Erster und letzter Buchstabe der zweiten Zeile. (Wert = Summe der Werte d. Buchstaben)			<b>C</b>
E_____		Der zweite Buchstabe			<b>D</b>
BRÜC_EL (Im Sommer ein wenig zugewachsen !)	<b>1</b>	Drittletzter Buchstabe. (Hast du erst die anderen Buchstaben kannst du diesen mit Sicherheit erraten.)			<b>E</b>

Stelle die gefundenen Buchstaben zu einem Baumnamen zusammen **F = \_\_\_\_\_**



Hast du die Schnecke erreicht, ruhe dich ein wenig aus. Wie viele Stunden musst du hier sitzen, um die Wirkung der rechts drehenden Erdstrahlen zu spüren? **G** = \_\_\_

Die Zeit reicht auf jeden Fall aus, um nun die folgenden Berechnungen durchzuführen.

Gehe zum Stein Nr.  $(A - B - C - E) : 10 = ( \_ - \_ - \_ - \_ ) : 10 = \_ .$

Von hier aus laufe den Weg in Richtung

$(C * (E - G)) + (2 * D) = ( \_ * ( \_ - \_ ) ) + (2 * \_ ) = \_ \text{ }^\circ .$

Nach kurzer Zeit hast du die Wahl, rechts oder links ?

Wähle  $(C * B) + 35 = ( \_ * \_ ) + 35 = \_ \text{ }^\circ$  und zähle

$C + E + (7 * G) = \_ + \_ + (7 * \_ ) = \_$  Schritte bis kurz vor einen markanten Baum. Wende dich nach rechts bis du linker Hand an die erste **F** gelangst. Von da aus geht es in Richtung

$(2 * A) + B + G = (2 * \_ ) + \_ + \_ = \_ \text{ }^\circ$  bis du in der Mitte eines Hohlweges stehst. Folge dem Gefälle, und achte auf eine

$E - D + 1 = \_ - \_ + 1 = \_$  stämmige **F**. Dort suche vorsichtig nach der Letterbox.

Achtung vor Waldgeistern und anderen Wanderern!

Stemple ab und verberge die Box wieder so wie Du sie gefunden hast.

Vielen Dank!

## **RÜCKWEG:**

Gehe zurück zum Weg und folge ihm immer weiter bergab. Oder du gehst zum Waldgeisterweg zurück und von da ab immer leicht bergab. Evtl. ist der eine oder andere Geist mehr zu sehen.

Den Abschluss bildet ein Waldgeisterflammkuchen im Schützenhaus.

Variablenauflistung:

<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>	<b>G</b>